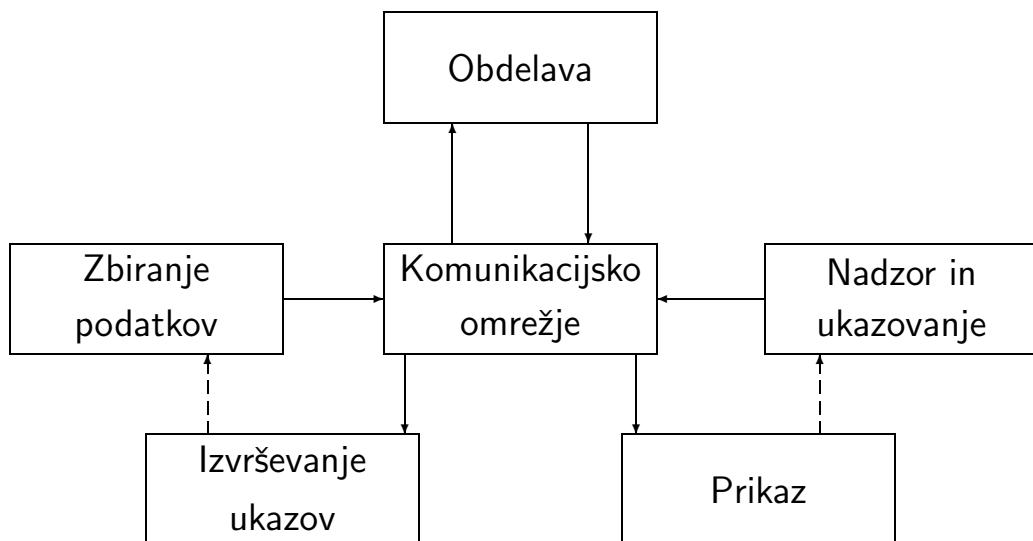


# Sistemi daljinskega vodenja

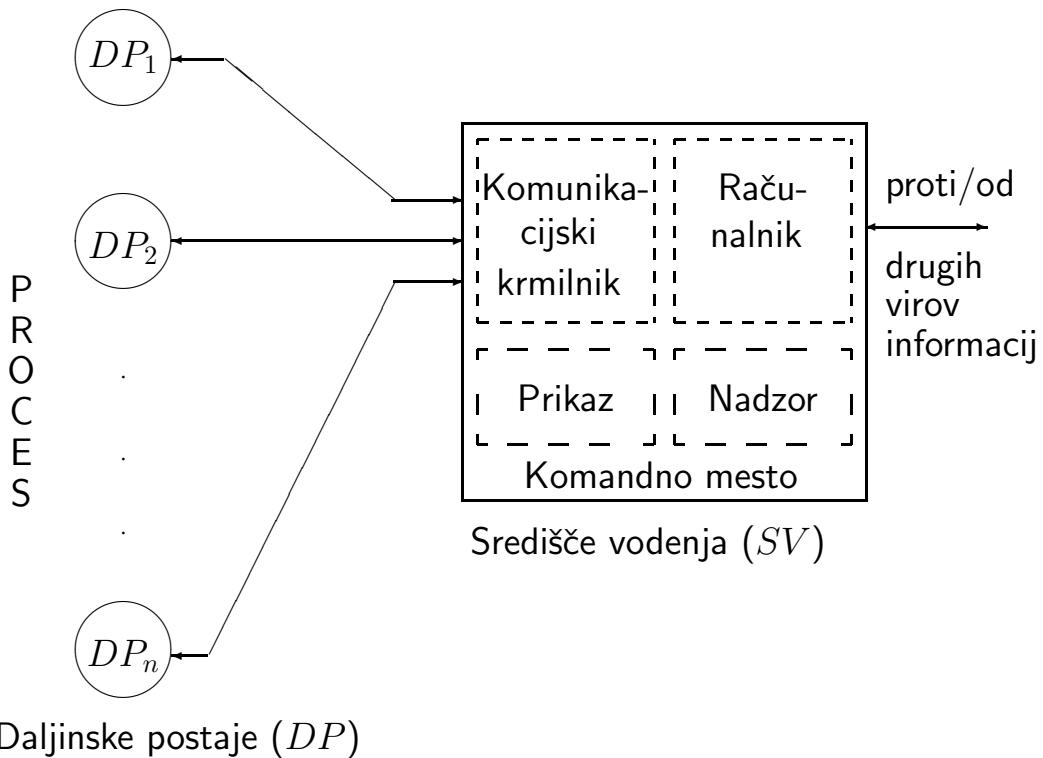
Komunikacijski sistemi v avtomatiki omogočajo medsebojno usklajevanje večjega števila krajevno porazdeljenih procesov ali delov istega procesa.

So ena najpomembnejših sestavin sistemov daljinskega vodenja, porazdeljenega vodenja, in sistemov integrirane proizvodnje. Takši sistemi v sebi združujejo

- zbiranje podatkov, obdelavo podatkov, izvrševanje ukazov,
- prenos podatkov,
- prikazovanje (predočanje) in odločanje.

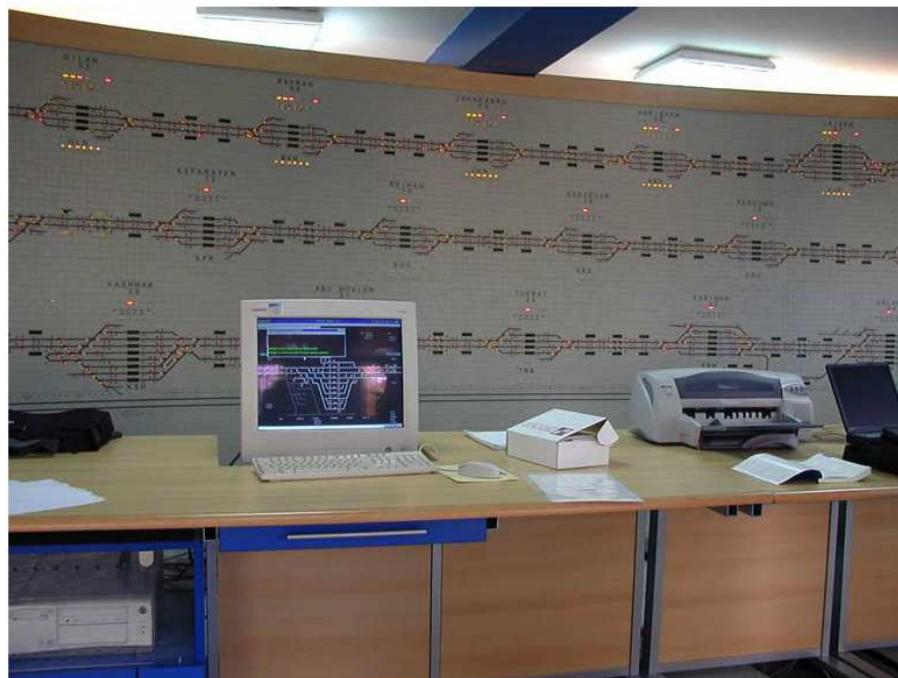


# Daljinsko vodenje

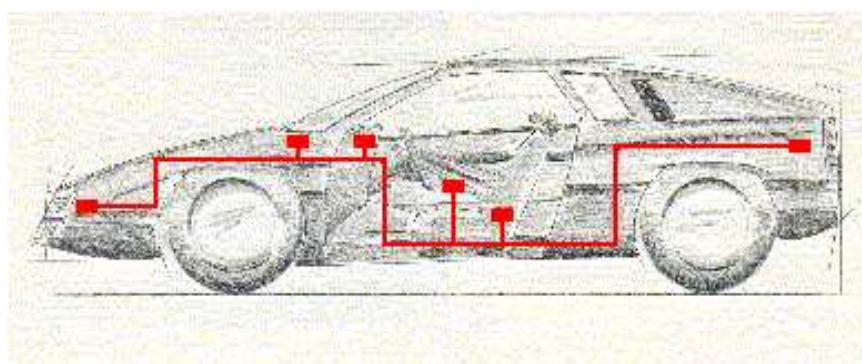


- Transportni sistemi
  - železniški promet
  - cestni promet
- Distribucijski sistemi
  - elektroenergetski sistemi
  - plinovodni sistemi
  - vodovodni sistemi

## Središče vodenja železniškega prometa

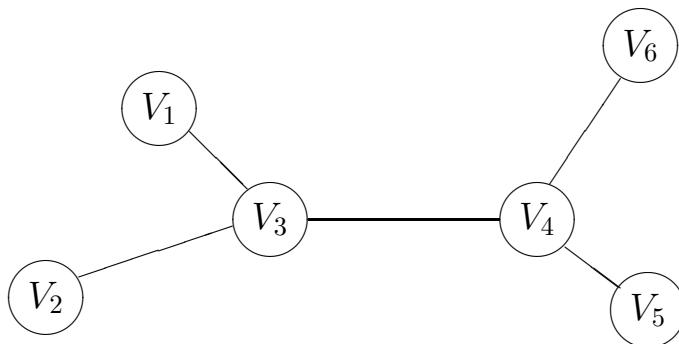


## CAN vodilo - avtomobilska industrija



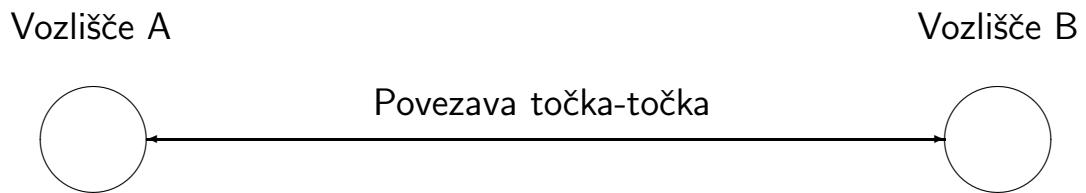
# Osnovni gradniki komunikacijskih omrežij

- Vozlišče  
Naprava, ki v omrežju opravlja komunikacijske naloge.
- Povezava  
Povezuje vozlišča med seboj.
- Končno vozlišče  
V njem informacija nastaja in/ali se koristi.
- Vmesno (komunikacijsko) vozlišče  
Služi kot posrednik informacije  
Na primer: most, usmerjevalnik, prehod.
- Postaja  
Vozlišče, ki opravlja poleg komunikacijskih še druge naloge, ki niso neposredno vezane na komunikacijo.  
Na primer: daljinska postaja, grafična postaja, nadzorna postaja.
- Komunikacijsko omrežje  
Sistem med seboj povezanih vozlišč.

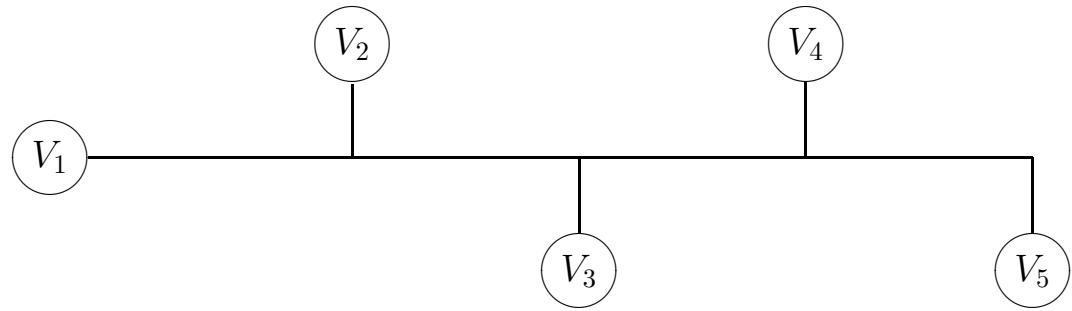


## Načini povezovanja

- Točka - točka (Angl. Point-to-Point).



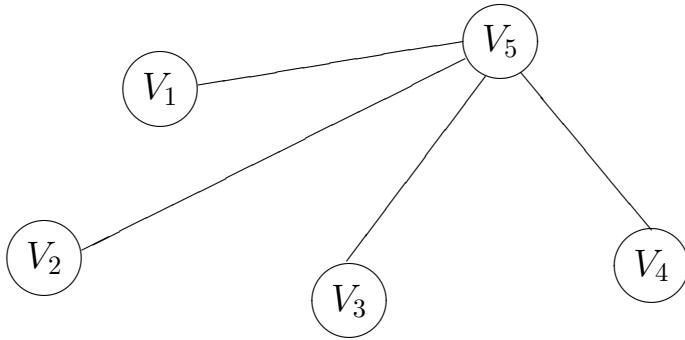
- Večtočkovno povezovanje (angl. Multi-Point ali Multi-Drop).



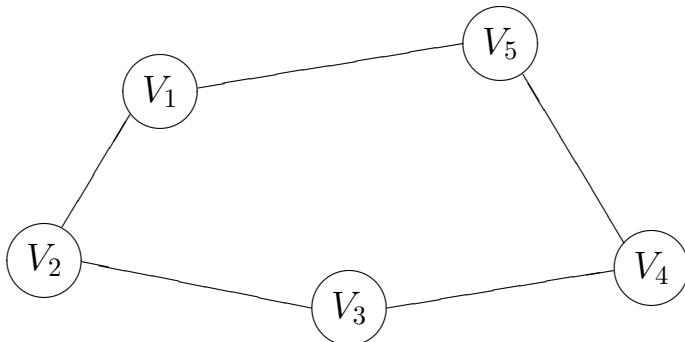
- S povezovanjem vozlišč nastane omrežje določenega tipa.
- Popolnoma povezano omrežje.
- Delno povezano omrežje.

# Osnovne oblike omrežij

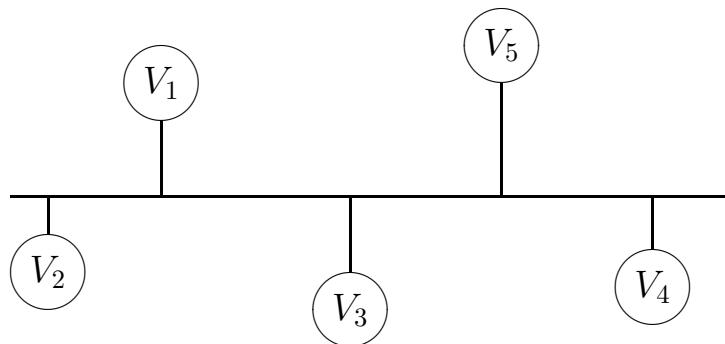
- Zvezda



- Obroč



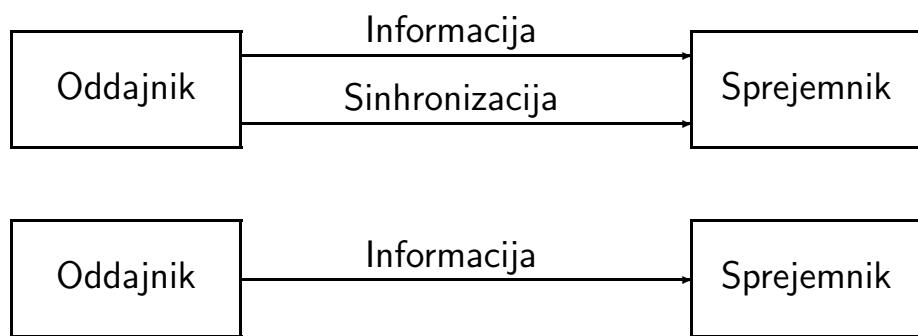
- Vodilo



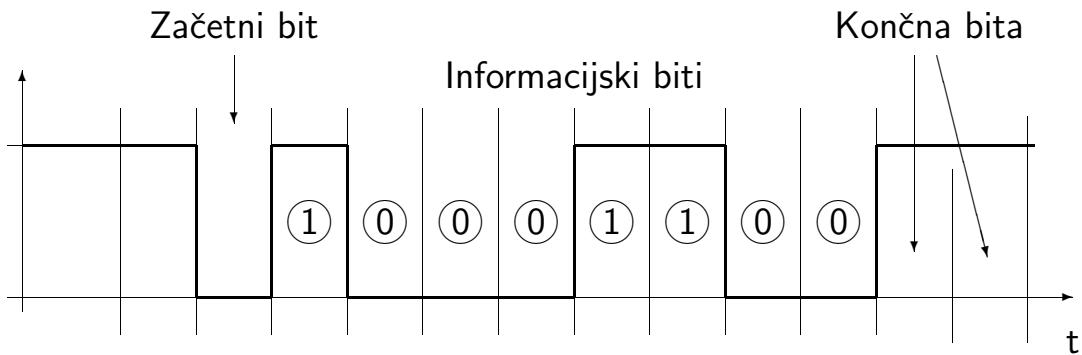
## Sinhronost prenosa

- Sinhronizaciji bita, ki zagotavlja, da sprejemna naprava ta bit v pravem trenutku odčita,
- sinhronizaciji znaka, ki omogoča sprejemni napravi ugotoviti, kateri biti pripadajo določenemu znaku in
- sinhronizaciji sporočila ali dela sporočila, ki omogoča sprejemni napravi, da ugotovi, kdaj sporočilo (ali del sporočila – okvir ali paket) začne in kdaj konča.

## Razlika med sinhronim in asinhronim načinom prenosa

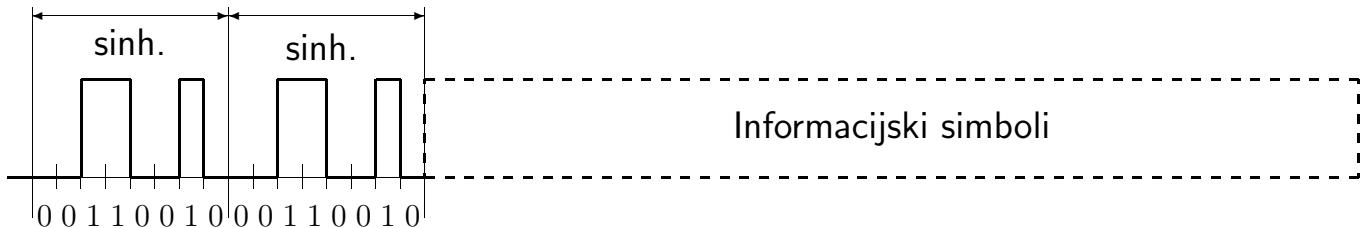


## Asinhroni prenos



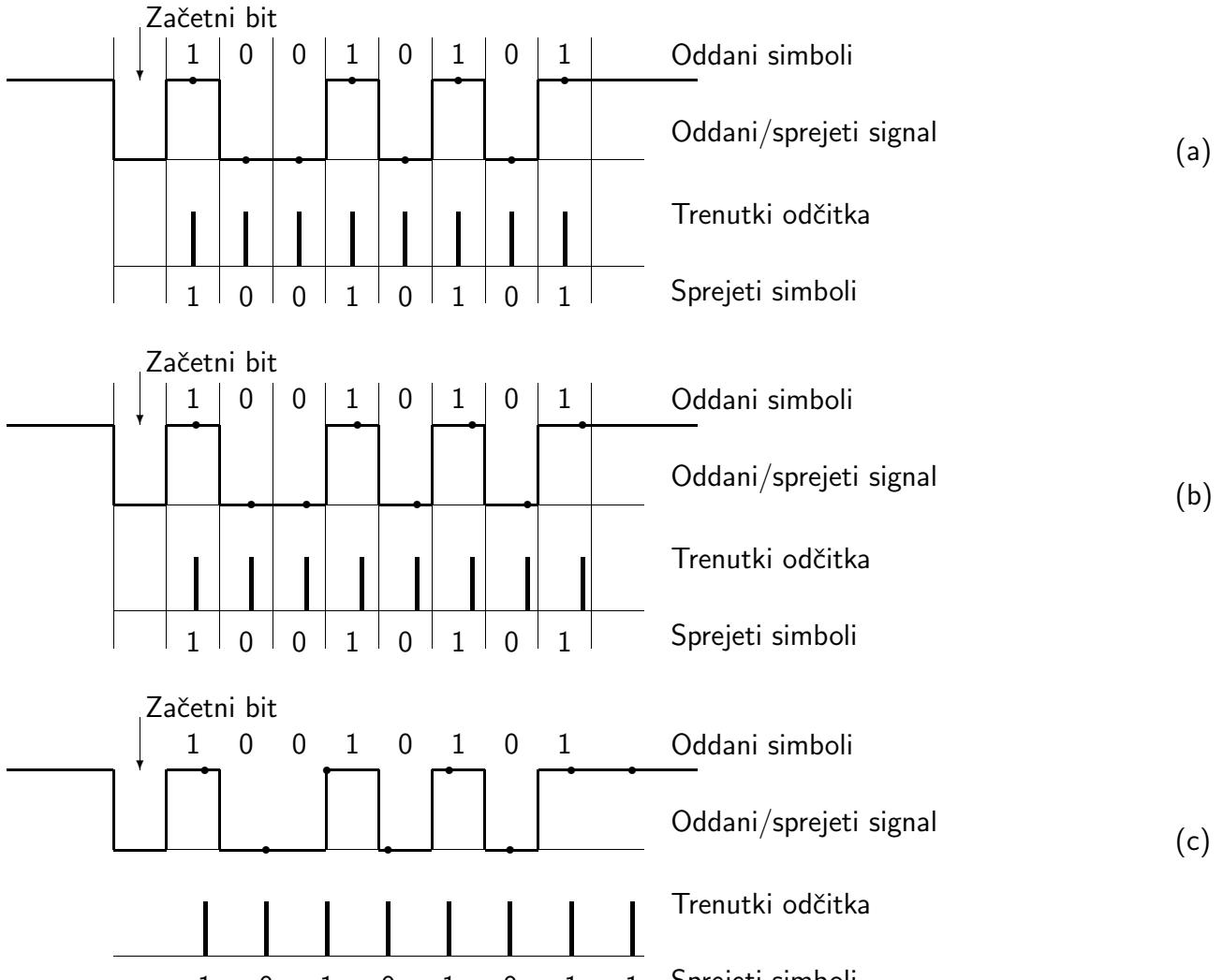
Primer signala za asinhroni prenos z začetnim bitom,  
z osmimi informacijskimi biti in  
dvema končnima bitoma.

## Sinhroni prenos



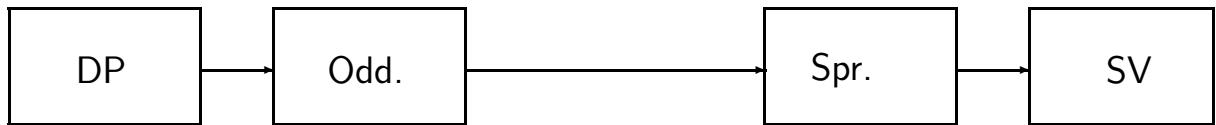
Najprej gredo sinhronizacijski simboli (sinhronizacijski vzorec) in  
za njimi daljše zaporedje informacijskih simbolov.

# Asinhroni prenos podatkov

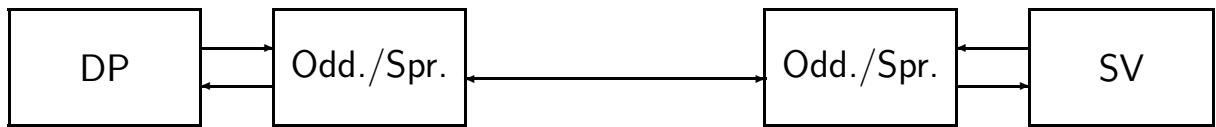


- a) Oddajna hitrost je enaka sprejemni hitrosti: sprejemnik pravilno odčita informacijski signal.
- b) Oddajna hitrost je višja od sprejemne: odčitki sprejemnika so še pravilni.
- c) Oddajna hitrost je previsoka: sprejemnik napačno odčita sprejeti signal.

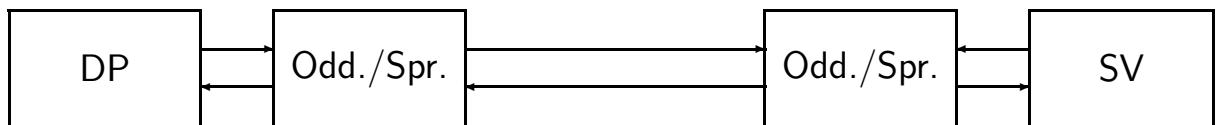
## Smernost prenosa



Prenos podatkov vrste simpleks.



Prenos podatkov vrste poldupleks.



Prenos podatkov vrste dupleks.