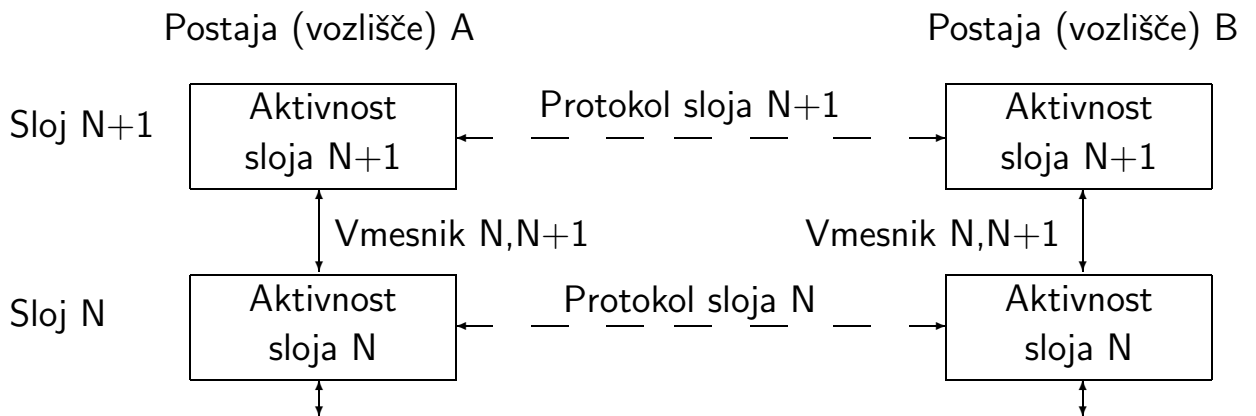


Arhitektura omrežij

- Arhitektura:
 - sloji,
 - protokoli (pravila in oblika komuniciranja),
 - vmesniki in
 - storitve, ki so dane na vmesnikih.
- Arhitektura omrežja je povezana z vprašanjem *kaj*, ne pa *kako*.

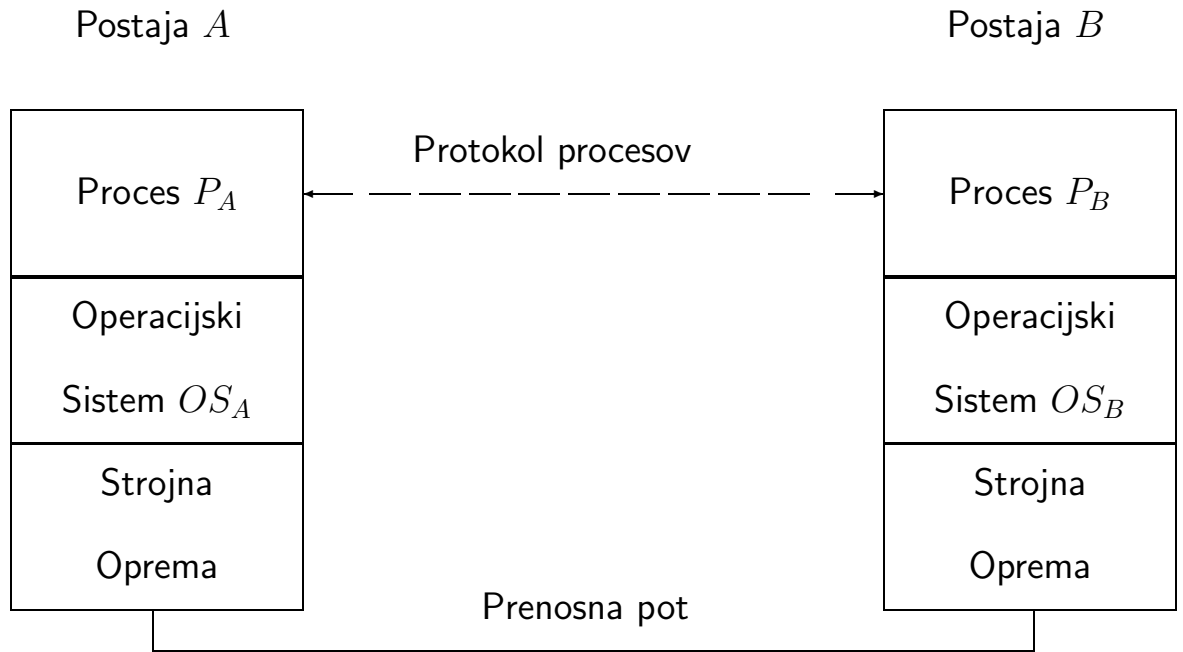
Slojnost omrežij (slojna arhitektura)



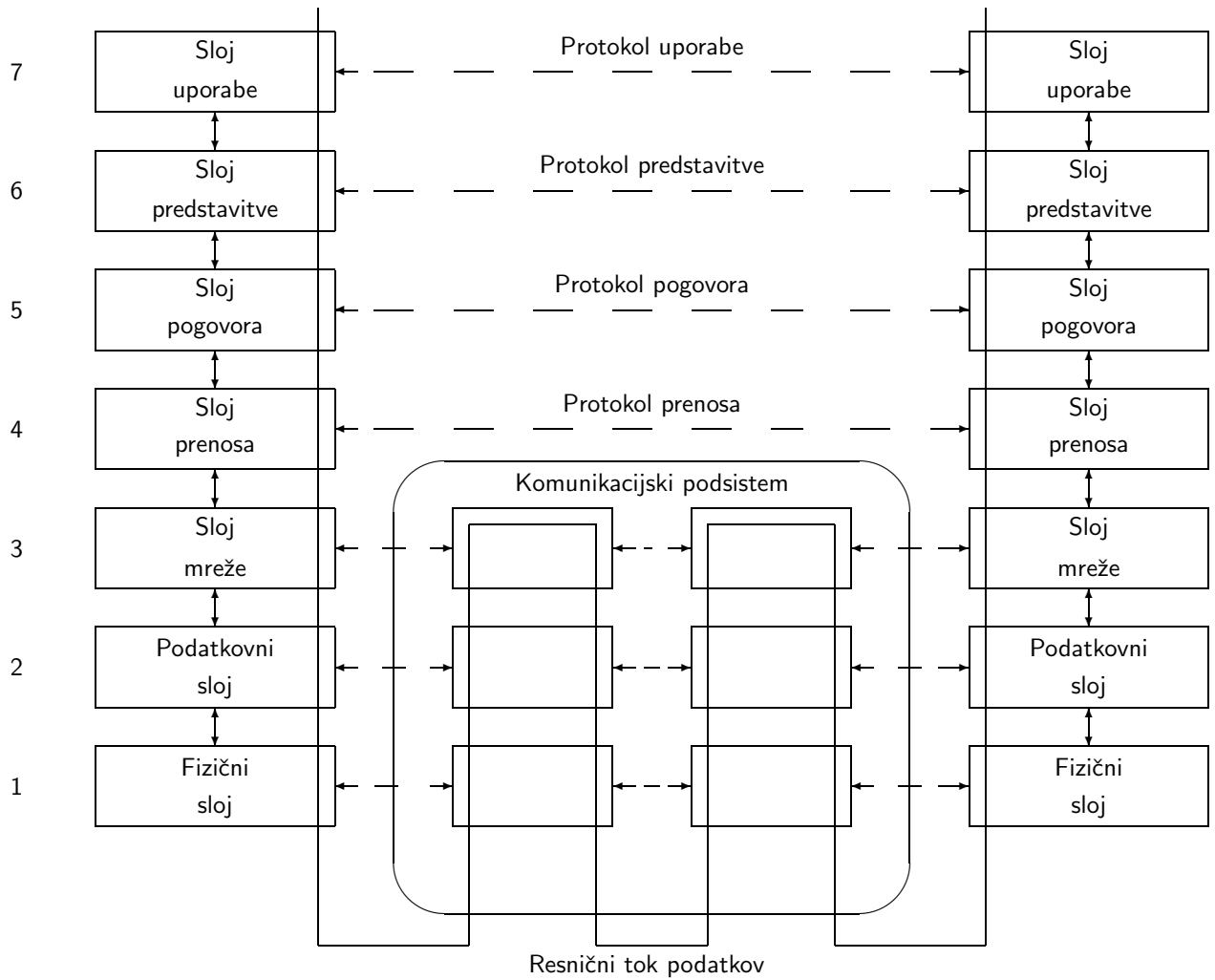
Sloj N = Dajalec soritve (Ang. Service provider)

Sloj N+1 = Koristnik ali uporabnik storitve (Ang. Service user).

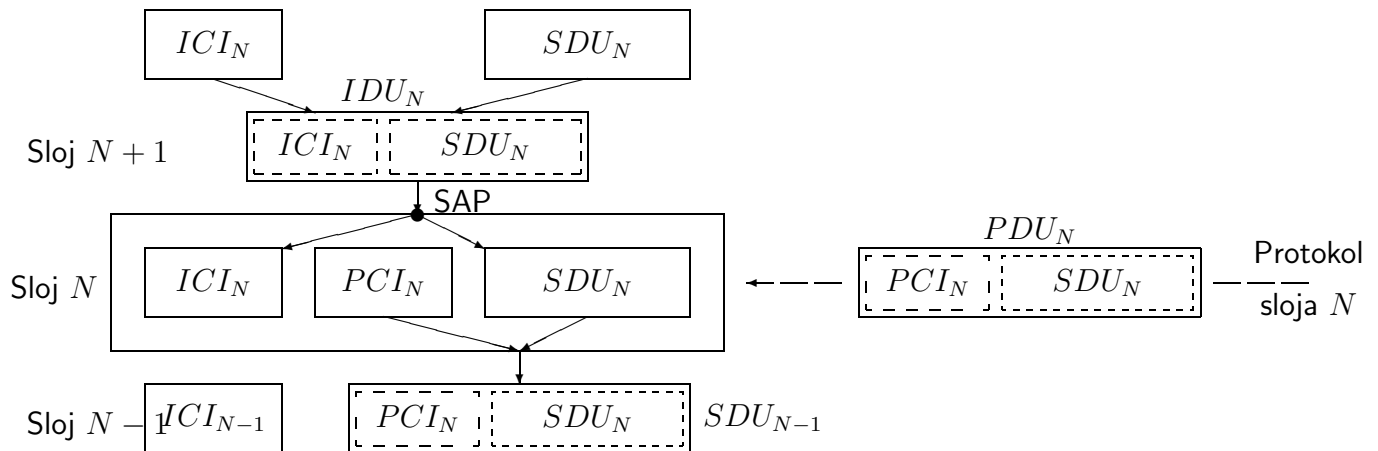
Primer slojnosti komuniciranja



Referenčni model ISO OSI

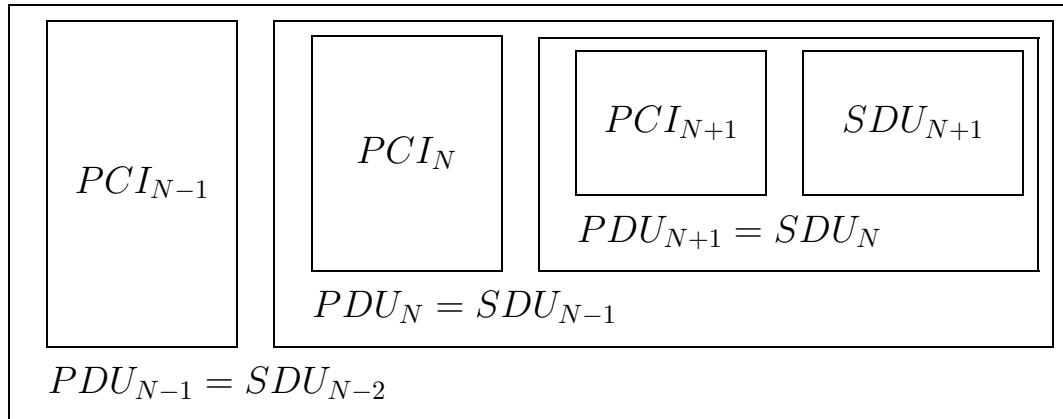


OSI, storitve, protokoli in načelo ovojnice

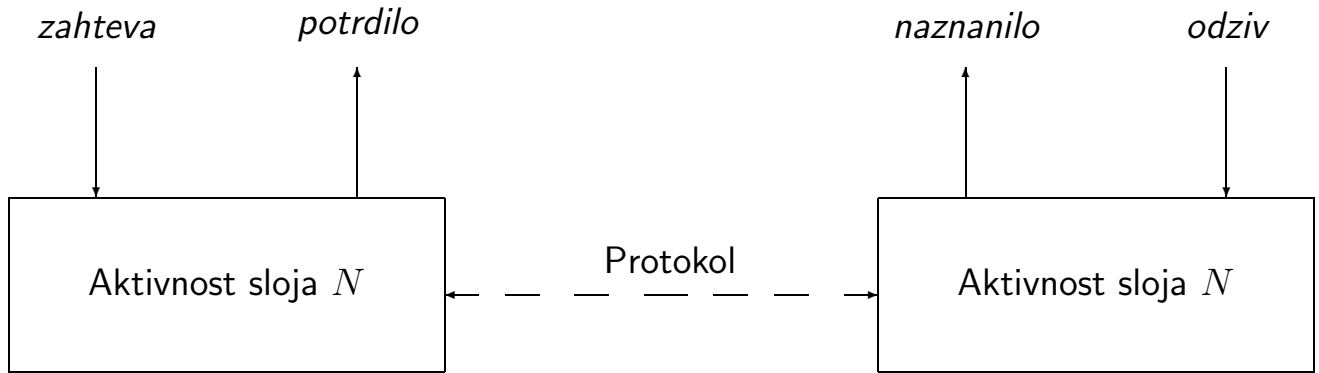


SAP (Service Access Point)	= Dostopna točka storitve
IDU (Interface Data Unit)	= Podatkovna enota vmesnika
ICI (Interface Control Information)	= Nadzorna informacija vmesnika
SDU (Service Data Unit)	= Podatkovna enota storitve
PCI (Protocol Control Information)	= Protokolna nadzorna informacija
PDU (Protocol Data Unit)	= Protokolna podatkovna enota

Načelo ovojnice



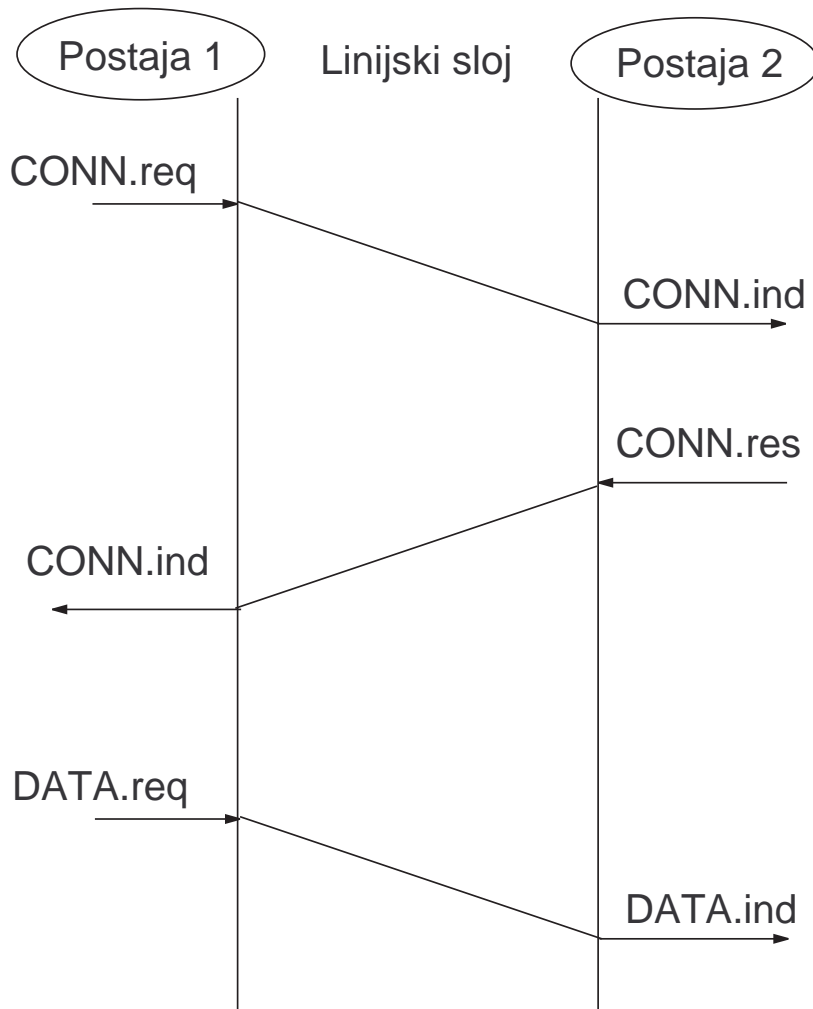
Osnovne operacije s storitvami



Zahteva (Request)	aktivnost zahteva od dajalca storitve neko dejanje
Naznanilo (Indication)	aktivnost je obveščena o nekem dejanju
Odziv (Response)	aktivnost se odzove na neko dejanje
Potrdilo (Confirm)	aktivnost je obveščena o realizaciji svoje zahteve

Storitve so lahko *potrjene* ali *nepotrjene*.

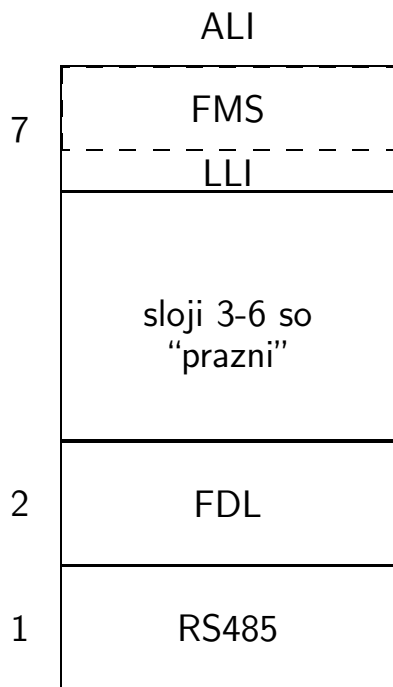
Primer



Arhitektura omrežja Internet



Arhitektura Profibus



ALI (Application Layer Interface)

FMS (Fieldbus Message Specification)

LLI (Lower Layer Interface)

FDL (Fieldbus Data Link)